עליכם ליצור את המחלקה **Car** עם התכונות **Manufacturer**, **Price** ו- **Model**. עליכם להכניס (באמצעות קוד) 3 אובייקטים של המחלקה Car לתוך ה-List בו תשתמש המחלקה **Cars** בעת יצירת מופעים שלה. את האובייקטים יש לייצר באמצעות **Indexer** ולא באמצעות בנאי רגיל.

לאחר שמבנה הנתונים שלכם מלא בנתוני האובייקטים שיצרתם, עליכם לשלוף מתוכו מידע באמצעות שימוש במחלקה **LINQ** ולהדפיסו למסך. להלן המידע אותו אתם נדרשים להוציא:

1. כל הרכבים אשר מחירם (Price) גדול ממספר האותיות בשמם בחזקת 7. יש להדפיס למסך את שם הדגם. פונקציה זו תקרא :CarPrice7()
2. כל היצרנים (Manufacturer) ששמם ארוך מ-3 אותיות. יש להדפיס למסך את שמות היצרנים ואת הדלתא שבין מספר האותיות בשמם לבין 5.

"Suzuki" -> "Suzuki : 1"

פונקציה זו תקרא :Name3()

דוגמה:

static void Main(string[] args)

{

Cars myGrage = new Cars();

myGrage[0] = new Car { Manufacturer = "Mazda", Model = "3", Price = 120000 };

myGrage.AddCar(new Car { Manufacturer = "Skoda", Model = "Superb", Price = 180000 });

myGrage[2] = new Car { Manufacturer = "Hyundai", Model = "i30", Price = 120000 };

Console.WriteLine(myGrage);

myGrage.CarPrice7();

Console.WriteLine();

myGrage.Name3();

}

פלט:

manufacturer : Mazda model: 3 price: 120000

manufacturer : Skoda model: Superb price: 180000

manufacturer : Hyundai model: i30 price: 120000

3

Superb

Mazda : 1

Skoda : 1

Hyundai : 3

Press any key to continue . . .